

La nostra vocazione è sviluppare prodotti didattici divertenti

OREGON  
SCIENTIFIC

# SmartGlobe™ 3

MAPPAMONDO AGGIORNABILE VIA INTERNET



*Gentile Cliente,*

Grazie per avere scelto SmartGlobe™ 3 di Oregon Scientific.

Ci auguriamo che questo prodotto possa essere uno strumento utile per essere sempre informati sul mondo in cui viviamo, sviluppando un interesse maggiore riguardo a storia, geografia, differenze culturali del nostro mondo.

Come azienda internazionale, noi di Oregon Scientific abbiamo un interesse genuino a creare prodotti che stimolano sia giovani che adulti ad avere una comprensione più globale degli altri paesi, vicini e lontani. Il nostro obiettivo è suscitare una sana curiosità in piccoli e grandi, che possa ispirare prospettive differenti nella visione del mondo.

SmartGlobe™ 3 può essere continuamente aggiornato mediante collegamento Internet e connessione USB.

Vi auguriamo di vivere ogni giorno un'avventura diversa con SmartGlobe™ 3 di Oregon Scientific!

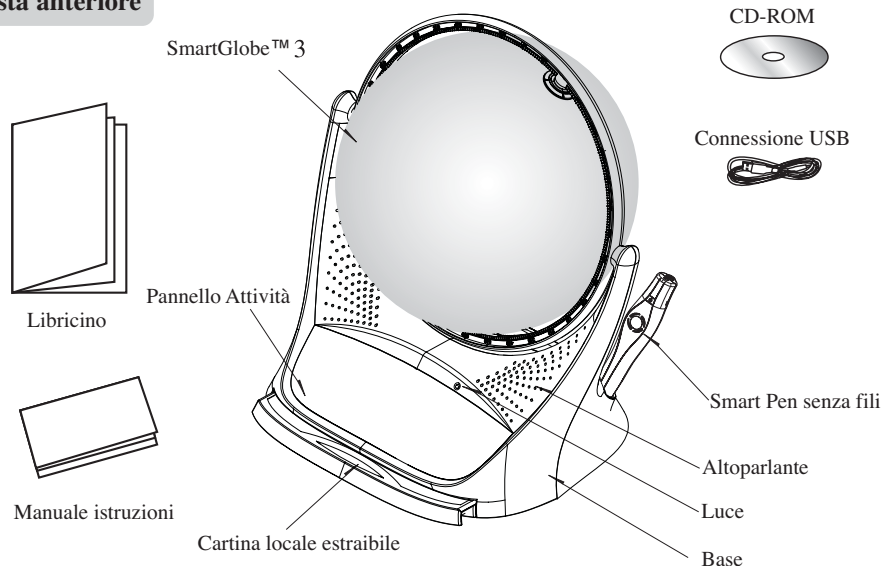
## Contenuti

<b>SmartGlobe™ 3</b>	1
<b>Per cominciare</b>	3
Connessione adattatore AC/DC	
Auto spegnimento	
Indicatore batterie	
Requisiti PC	
Tasti funzione	
<b>Attività</b>	5
Selezione	
Paragona	
Localizza	
Impara	
<b>Libricino "Passaporto nel mondo"</b>	8
<b>Accessori acustici</b>	8
Altoparlante interno	
Base parlante	
Presa auricolari	
<b>Registra il tuo SmartGlobe™ 3</b>	9
Codice di accesso	
Installazione del programma SmartGlobe™ 3 per PC	
Iscrizione e aggiornamento del tuo SmartGlobe™ 3	
<b>Rinnovare l'iscrizione a Internet</b>	11

## SmartGlobe™ 3

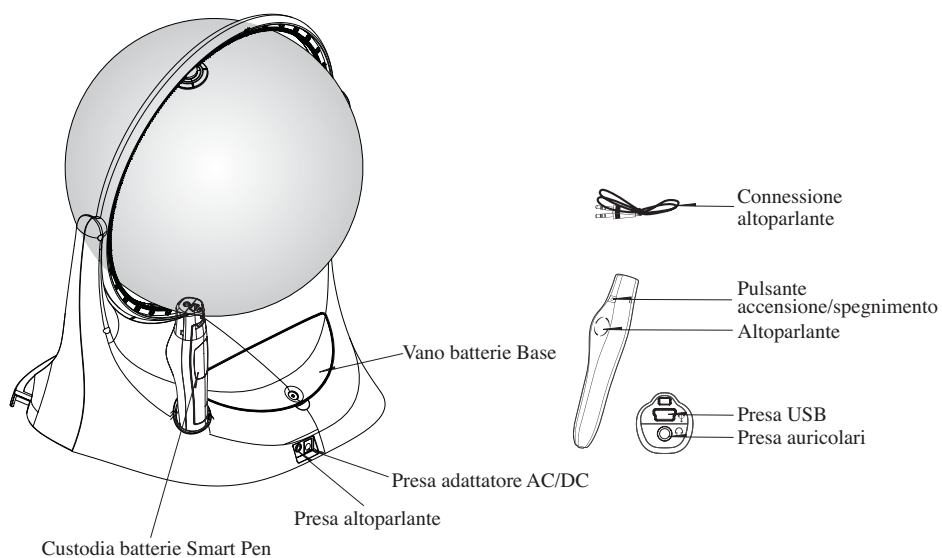
La confezione di **SmartGlobe™ 3** comprende le seguenti parti. Contattare il rivenditore nel caso in cui ne mancasse qualcuna.

### Vista anteriore



1

### Vista posteriore




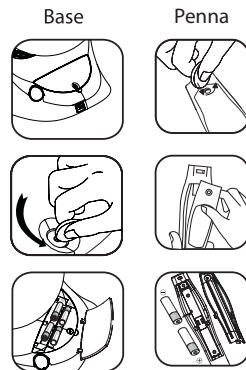
2

## Per cominciare

La base del tuo SmartGlobe™ 3 funziona con 4 batterie alcaline formato AA, installate nel retro come raffigurato. Il prodotto è dotato di adattatore AC/DC che permette alla base altoparlante di funzionare senza batterie.

La Smart Pen funziona con 2 batterie alcaline formato AAA. Per aprire lo scomparto delle batterie, rimuovere le viti come mostrato e aprire tirando verso l'alto. Una volta posizionate le batterie nella penna, rimuovere l'etichetta di plastica dal retro accanto al bottone reset. L'etichetta è solo per uso dimostrativo.

Accendere la Smart Pen premendo il tasto [  ].



### Connessione adattatore AC/DC

Per favore rimuovere le batterie dalla base prima di inserire l'adattatore per evitare eventuali danni all'unità.

Inserire l'adattatore nella presa corrispondente (centro di tipo positivo) situata al lato dell'unità. Inserire l'adattatore in una presa alla parete.

### Auto spegnimento

La Smart Pen si spegne automaticamente dopo qualche minuto se non viene usata, e la base altoparlante può funzionare solo se la penna è accesa.

### Indicatore batterie

Una luce rossa lampeggiante indica che le batterie della Smart Pen si stanno scaricando.

*Nota: L'orologio nella Smart Pen non sarà accurato se le batterie sono scariche da più di 2 minuti.*

### AVVERTENZE

- Non mischiare diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate.
- Usare solo batterie dello stesso tipo o equivalenti come raccomandato.
- Le batterie devono essere inserite con la corretta polarità.
- Rimuovere tutte le batterie per cambiarle.
- Rimuovere le batterie dall'unità se questa non verrà usata per un lungo periodo.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Batterie di tipo ricaricabile devono essere rimosse dal prodotto prima di essere ricaricate.
- Batterie di tipo ricaricabile devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Rimuovere batterie scariche dal prodotto.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- L'unità non deve essere connessa a un generatore di corrente superiore ai 6V.
- La connessione all'adattatore AC/DC NON è adatta per bambini al di sotto dei 3 anni. Usare solo sotto supervisione di un adulto.
- Il Giocattolo deve essere utilizzato solo con l'adattatore raccomandato.
- L'adattatore non è un giocattolo.
- In un ambiente con scariche statiche il prodotto potrebbe non funzionare correttamente. Per resettare, rimuovere le batterie o disconnettere l'adattatore per almeno 10 secondi prima di connettere di nuovo l'alimentatore.
- Un alimentatore giocattolo dovrebbe essere accompagnato da istruzioni facilmente comprensibili per i ragazzi dell'età a cui è destinato. Tali istruzioni dovrebbero descriverne uso e manutenzione adeguati.
- Le istruzioni dovrebbero anche contenere linee guida per i genitori che dichiarino che l'alimentatore giocattolo deve essere periodicamente esaminato per evitare condizioni che causino rischi di incendio, shock elettrico, o ingiurie a persone (come danni al cavo esterno, al filo, alla custodia o altre parti). Nel caso di tali condizioni di danneggiamento l'adattatore non dovrebbe essere utilizzato fin quando non è stato riparato.
- Giocattoli adatti alla pulizia con liquidi devono essere disconnessi dall'alimentatore prima di procedere.

### Requisiti PC

- Windows Vista/XP
- 1GHz o processore superiore a 32bit (x86)
- RAM 512 MB o superiore
- 50 MB di spazio libero nell'hard-disk
- CD o DV-ROM drive
- Porta USB
- Accesso Internet

### Tasti funzione

#### • Giocatore

Premi questo tasto per selezionare fino a quattro giocatori nella categoria "Seleziona"



#### • Pausa

Premi questo tasto per fermare il gioco. Premi di nuovo per ricominciare a giocare.



#### • Ripeti

Premi il tasto per ripetere una domanda o ascoltare di nuovo una istruzione.



#### • Volume

Per alzare il volume premi [ + ]

Per abbassare il volume premi [ - ]



#### • Demo

Premi il tasto per ascoltare una dimostrazione di alcune caratteristiche e delle meravigliose attività del tuo SmartGlobe™ 3.



#### • Cartina Italiana

Per utilizzare la cartina dell'Italia premi verso l'interno il cassetto situato alla base del globo e questa si aprirà automaticamente.

Tirare delicatamente verso l'esterno, fino a completa apertura dello stesso.

## Attività

### Selezione

Per ascoltare informazioni su di un paese, tocca con la Smart Pen una delle categorie in "Selezione" sul display alla base del globo, poi sempre con la penna tocca un luogo raffigurato sul globo. Per imparare di più circa un paese, usa la Smart Pen, tocca una categoria diversa sul pannello e tocca nuovamente il paese sul mappamondo.

SELEZIONA		
Continente	Ora locale	Clima
Nome	Superficie	Caratteristiche
Capitale	Punto più alto	Storia
Leader politico	Geografia	Lingua
Popolazione	Moneta	Inno Nazionale

### Paragona

Per paragonare informazioni di due paesi come distanza, orario dei voli, cambio di moneta, prima scegli una categoria in "Paragona" quindi seleziona, uno dopo l'altro, due paesi sul mappamondo.

*Nota: l'orario funzionerà solo quando avrai registrato e aggiornato la Smart Pen: vedi pag. 9 e 10 del manuale. Il cambio di moneta sarà aggiornato alla data del tuo ultimo download del programma di installazione principale.*

Paragona
Popolazione
Superficie
Moneta
Ora locale
Distanza
Durata dei voli

5

### Localizza

Per giocare ad un attività di ricerca, con la Smart Pen seleziona una delle categorie in "Localizza". Lo SmartGlobe™ 3 ti chiederà di andare alla ricerca di alcuni luoghi sul mappamondo e dovrai trovarli entro un tempo prestabilito! Ogni attività è presentata in tre livelli di domande differenti. Il limite di tempo entro cui dare la risposta corretta varia in base alla fascia d'età prescelta. il gioco "Sfida" è una combinazione di domande di tutte le categorie.

*Nota: utilizza la cartina locale per rispondere alle domande sui luoghi locali.*

Localizza
Continenti
Paesi
Capitali
Città
Cartina Italiana
Sfida

Limiti di tempo delle attività in base alla fascia d'età.

Attività/Fascie età	Età 5-8	Età 9-14	Età 15+
Continente	90 secondi	60 secondi	45 secondi
Paesi	120 secondi	90 secondi	60 secondi
Capitale	120 secondi	90 secondi	60 secondi
Città	120 secondi	90 secondi	60 secondi
Cartina Italiana	120 secondi	90 secondi	60 secondi
Sfida	120 secondi	90 secondi	60 secondi

Numero di risposte corrette richieste per potere passare ad un livello di attività superiore.

Età/Livello	Età 5-8	Età 9-14	Età 15+
Livello 1	1 domanda	2 domanda	2 domanda
Livello 2	2 domanda	2 domanda	3 domanda
Livello 3	3 domanda	3 domanda	3 domanda

6

## Impara

Per ascoltare aggiornamenti su "Notizie dal mondo", "Fatti insoliti e Curiosità" e "Il pianeta Terra" con la Smart Pen tocca i tasti della categoria "Impara".

### Il pianeta Terra

Ogni volta che toccherai il tasto con la penna ascolterai un fatto diverso riguardante la geografia e la storia del nostro pianeta.

### Fatti insoliti e Curiosità

Per conoscere curiosità culturali dei paesi prima tocca il tasto Fatti insoliti e Curiosità con la SmartPen sulla base e poi sempre con la penna seleziona un paese direttamente sul globo.

### Notizie dal mondo

Ogni volta che toccherai il tasto con la penna ascolterai una notizia aggiornata. Sono disponibili aggiornamenti della categoria; leggi i dettagli alle pagine 9 e 14 sotto la voce "Iscrizione e aggiornamento del tuo SmartGlobe™ 3".

## Libricino "Passaporto nel mondo"

Il Passaporto nel mondo si presenta con illustrazioni colorate e permette un'esplorazione approfondita del mondo in cui abitiamo. Con la Smart Pen toccare una figura nel libricino ed ascoltarne il contenuto.

Il libricino comprende le seguenti categorie:

- Animali
- Cibi
- Monumenti
- Invenzioni & Innovazioni
- Dinosauri
- Clima
- Storia del mondo
- Bandiere del mondo

## Accessori acustici

SmartGlobe™ 3 può essere ascoltato in tre diverse modalità.

### Altoparlante interno

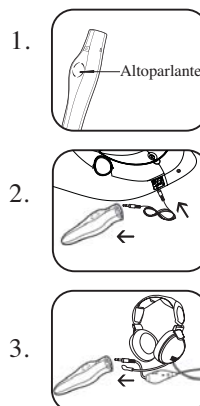
L'altoparlante si trova all'interno della penna.

### Base parlante

Con l'altoparlante largo situato alla base del globo; usa il collegamento altoparlante per connettere la penna alla presa dell'altoparlante stesso.

### Presi auricolari

Con auricolari connessi alla Smart Pen.



## Registra il tuo SmartGlobe™ 3

SmartGlobe™ 3 è già pronto per l'uso. Inoltre può essere personalizzato in base al livello di età e può ricevere nuovi contenuti mediante gli editori di Oregon Scientific.

*Nota: Si raccomanda di registrare subito SmartGlobe™ 3 per scaricare le informazioni più recenti.*

### Codice di accesso

Il tuo SmartGlobe™ 3 ha un codice di accesso personale (situato in questa pagina e nel retro della copertina del CD-ROM) che ti permetterà di utilizzare i nostri servizi Internet. Questi sono gratuiti per un anno dal momento in cui comincerai ad utilizzarli. Prima di utilizzare i servizi, è necessario registrare lo Smart Globe e attivare il codice di accesso. Il servizio Internet gratuito sarà garantito entro 12 mesi dalla prima registrazione del prodotto.

## Installazione del programma SmartGlobe™ 3 per PC

Windows Vista e Windows XP

*Nota: Prima dell'installazione per favore collega il tuo PC a Internet.*

1. Inserisci il CD-ROM di SmartGlobe™ 3 nel drive del tuo computer.
2. Apparirà una finestra e il programma ti guiderà attraverso il processo di installazione.  
*\*Se la finestra del programma non apparirà potrai scaricare il programma più recente dal seguente website:  
<http://smartglobe3.oregonscientific.com/updates/itversion.html>*
3. Quando il processo di installazione è avvenuto, connetti la Smart Pen al tuo computer utilizzando il collegamento USB incluso.
4. Il tuo PC riconoscerà la Smart Pen e completerà l'installazione.

9

## Iscrizione e aggiornamento del tuo SmartGlobe™ 3

- 1) A installazione terminata, una pagina web si aprirà; per favore inserire l'informazione richiesta e il Codice di accesso (situato alla pagina 9 e nel retro della copertina del CD-ROM).
- 2) Adesso puoi scaricare l'informazione più recente dal server. Segui le istruzioni visualizzate sul pannello di controllo del PC per aggiornare il tuo SmartGlobe™ 3.

**Per informazioni ulteriori, clicca sul logo di Oregon Scientific della tua Barra degli Strumenti e segui le indicazioni sullo schermo. Col nostro server potrai cambiare la fascia d'età, la versione linguistica e scaricare l'informazione più recente, incluse le Notizie dal Mondo.**

*Nota: Per favore spegnere il Firewall prima di caricare i dati.*

**Attenzione:** Non disconnettere la penna durante il caricamento dati altrimenti si potrebbe danneggiare. Riavviare il PC o reinstallare il programma di caricamento nel caso si bloccasse durante lo stesso.



- 1) Connettere la Smart Pen al tuo computer utilizzando il collegamento USB incluso.
- 2) Apparirà un pannello.
- 3) Selezionare una fascia d'età e una lingua. Quando una lingua sarà selezionata apparirà la bandierina corrispondente.
- 4) Premere il tasto "scaricare" per scaricare la versione più recente dal server.
- 5) Disconnettere la penna quando appare "scaricamento completo".

*\* A causa di limitazioni di stampa le immagini del software potrebbero differire da quanto realmente visualizzato sul display del PC.*

## Rinnovare l'iscrizione a Internet

L'acquisto di SmartGlobe™ 3 include un servizio di download illimitato per un anno a partire dalla data di registrazione.

Vi sarà ricordato di rinnovare l'iscrizione 30 giorni prima della sua scadenza.

### Pulizia e manutenzione

La Smart Pen e i relativi cavi di connessione dovrebbero essere controllati periodicamente per evitare shock elettrici. Non utilizzare i cavi se sono danneggiati.

Rimuovere sempre le batterie e disconnettere l'adattatore prima della pulizia. Utilizzare un panno morbido e asciutto. Si raccomanda di non smontare il prodotto.

Non bagnare il globo né alcuna sua parte con liquidi e assicurarsi sempre di avere le mani pulite e asciutte così come anche la punta della penna prima di toccare la superficie del Globo; in caso contrario la Smart Pen potrebbe non leggere le informazioni dal Globo.

### Contatti per informazioni

Essendo il prodotto aggiornabile, suggerimenti, istruzioni e funzioni gioco possono cambiare nel tempo poiché continuiamo a migliorare SmartGlobe™ 3 e la sua interfaccia. Siamo felici di ricevere i vostri suggerimenti e informazioni e apprezziamo le vostre domande. Per favore contattateci in qualsiasi momento o visitate il sito [www.oregonscientific.it](http://www.oregonscientific.it).

*Nota: Tutti i contenuti di SmartGlobe™ 3 sono utili solo come referenza e non possono essere utilizzati come fonte di ricerca accademica o professionale.*

**Oregon Scientific Italia S.p.A**  
Centro Direzionale Colleoni,  
Viale Colleoni 3, Palazzo Taurus 2,  
20041 Agrate Brianza (MI), Italia  
Tel.: +39 039 656181  
Fax: +39 039 6433111  
email: [info@oregonscientific.it](mailto:info@oregonscientific.it)  
Website: [www.oregonscientific.it](http://www.oregonscientific.it)

Il dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Qualsiasi tipo di operazione è soggetta alle seguenti condizioni.

(1) Il dispositivo non causerebbe interferenze di tipo negativo. (2) Il dispositivo deve accettare qualsiasi tipo di interferenza, incluse quelle di tipo negativo che potrebbero causare operazioni indesiderate.

#### Avvertenze:

Cambi o modifiche di tale unità non espressamente approvate dal comitato responsabile della conformità potrebbero impedire l'autorità dell'utente a utilizzare il prodotto.

#### Nota:

Il prodotto è stato testato e ritrovato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B, in base alla Parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono progettati per offrire una protezione adeguata contro interferenze che potrebbero provocare danni in un ambiente residenziale. Questo apparato genera, utilizza e può emettere energia di frequenze radio. Se non viene installato o adoperato secondo le istruzioni, potrebbe causare interferenza nociva alle comunicazioni radio. Comunque non vi è garanzia che l'interferenza non avvenga in seguito ad una particolare installazione. L'accensione e spegnimento dell'apparato può causare interferenze nocive alla ricezione di radio o televisione. In tal caso l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza adottando una delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare lo spazio tra l'apparato e il ricevitore.
- Collegare l'apparato alla presa di un circuito differente da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare l'aiuto del rivenditore o di un tecnico esperto in radio TV.

"Questo apparato digitale di Classe B è conforme alla norma NMB-003 in Canada".

"Può contenere piccole parti dovute all'abuso e/o danno dell'unità."



#### SMALTIMENTO

Non eliminare questo prodotto come un normale rifiuto cittadino. È necessario accumulare questo tipo di rifiuti per speciale trattamento.